

Markus Meier, 6 d

## Teil 1 - Ziffern

d4d d4d f5f f5f f6f f6f j7j j7j j8j j8j k9k k9k f6 j8 k9 d4 f6 k9 j7 j8 f6  
f5 d4 f6 4 5 6 6 5 4 8 9 7 9 8 7 49 58 67 76 94 85 49 94 58 85 67 76

### Ziffer 3

3

Mach erst mal ein paar Fingerübungen mit dem Ringfinger (s-Finger),  
denn der muss heute mit Schwung in die Ziffernreihe!  
Halte dabei Kontakt zu F.

w

S

fdswsxs fdswsa fsw fs3 fsw fs3 fs3sf fs3sf fs3sa as3sd fs3sd fs3 as3 js3  
ls3 ks3 s3

3 Semmeln, 3 Soßen, 3 Sekunden, 3 Sänger, 3 Sieger, 33 Spatzen, 3 Stück,  
3 Socken, 3 Segelflieger, 3 Steinchen, 33 Stöckchen, 43 Sachen, 93 Stapel.

43 und 39 oder 38 und 37 oder 35 und 39 oder 37 63 73 93 63 93 38 39

In der Grundstellung geblieben und den richtigen Finger genommen? Ehrenwort?

### Ziffer 0

0

Auch der L-Finger muss mit Schwung nach oben. Lass ihn ein  
paar „Kniebeugen“ machen und versuche, ihn einzeln zu bewegen.  
Halte Kontakt zur Grundstellung.

o

L

jklol. ölol. jklol0 jklol0 jl0 jl0 kl0 ölo ölo kl0 ölo fl0 dl0 sl0 aklo sfl0  
l0l0 l0l0 l0l. 0 Löcher, 0 Lose, 0 Luft, 0 Leistung, 30 Löcher, 30 Lose,  
30 Lüfter, 30 Läufer, 300 Läuse, 350 Luftballons, 360 Lampenschirme.

50 und 60 oder 40 und 30 oder 80 und 90 oder 70 und 60 oder 30 und 303  
oder 403 und 507 oder 708 und 309 oder 305 und 008 oder 030 und 057 304

Diese Übung speichern/pdf darauf und  
zusenden: [stroehl.hausaufgaben@gmail.com](mailto:stroehl.hausaufgaben@gmail.com)

weiter zu Teil 2 - Bilder ...

Die Bild-Übung brauchst du nicht drucken und nicht schicken.

## Bilder - Verwende die Datei Ostern.odt

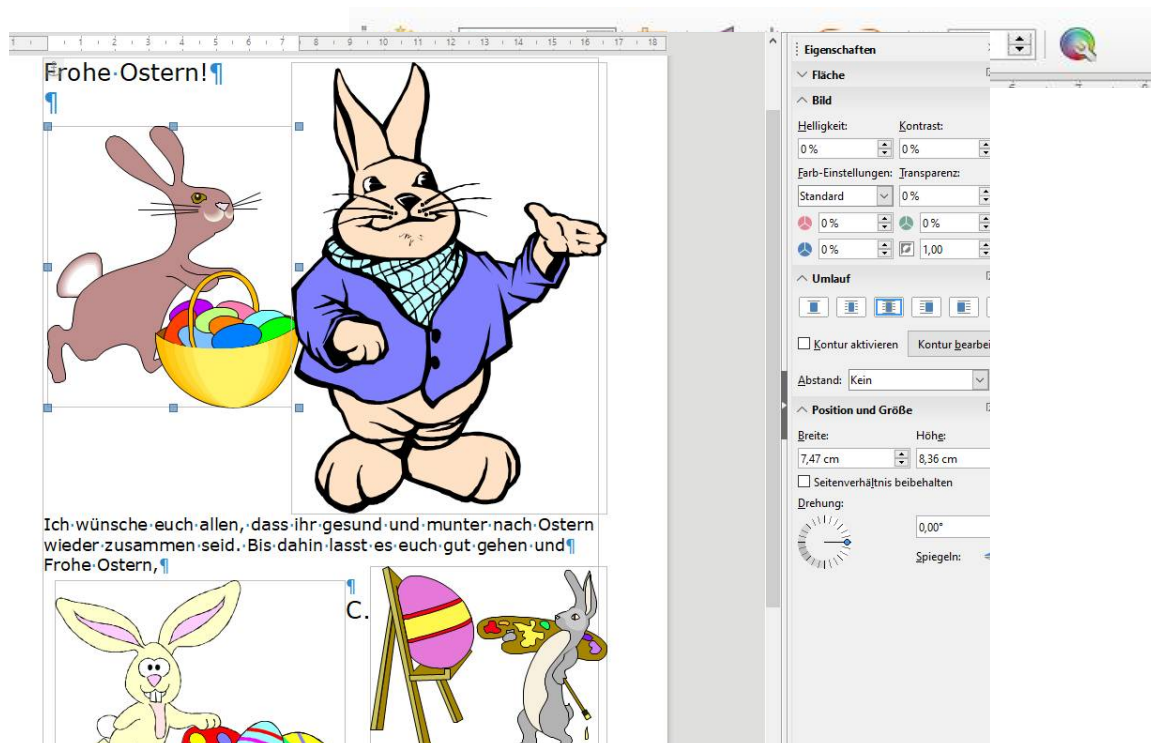
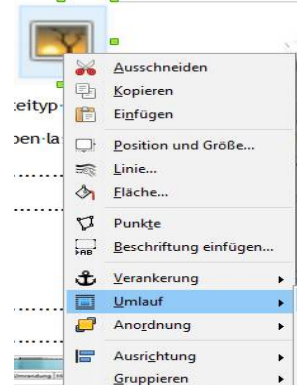


Du kannst bereits Bilder einfügen. Heute bearbeiten wir sie genauer. Ich habe dazu eine Datei mit einigen Bildern für dich, die auf dem PC gespeichert waren und mit der Schaltfläche „Bild“ eingesetzt wurden: **Ostern.odt**



### Probiere mit dem Bildern:

- Bild Umlauf optimal, damit der Text daneben passt
- Bild markieren - mit Hilfe der Eckpunkte vergrößern und verkleinern
- Du hast die Anfasspunkte oben/unten oder links/rechts erwischt? Mit Rückgängig sieht der Hase wieder besser aus!
- Seiteleiste einblenden - Abstand zum Bild: klein - groß - wieder klein
- den Abstand auf „ohne“ stellen; jetzt kannst du das Häkchen bei „Kontur“ einstellen. Hat dein Bild freie Flächen, so läuft der Text in den freien Bereich.
- Bild spiegeln oder drehen
- Bild zuschneiden - Ohren ab?
- Standard-Bild oder Graustufen, Wasserzeichen bzw. Schwarz-Weiß
- Fläche füllen mit Farbe oder Farbverlauf



Sollte es in deinem Programm anders aussehen, so probier einfach alles aus, was du mit Bildern so anstellen kannst. Viel Spaß.